

科 目	学 部	学 科	分野・コース	
実技	建築・デザイン学部	建築・デザイン学科	デザインコース	
受験番号		氏 名		採 点

問題文

デザインとは人を思い、くらしを豊かにする行為です。そのためにもデザイナーは日頃から感性を研ぎ澄ませて感じる力が必要です。あなたにとって心地良い空間やモノや情報とはどのようなものでしょう？心地良いBGMが流れるカフェ、キャンプの焚き火、ホテルのベッド、自宅のソファ、お気に入りのパッケージや広告などの他、音・灯り・香り・触覚などにも左右されます。

そこで、「心地良い」をテーマにイメージを広げ、あなたが考える心地良さを画用紙に鉛筆で自由にデザイン表現してください。

例えば心地良さを生む「製品」や「空間」をデザインして表現したり、「イラスト」や「ポスター」で心地良さを伝えるなど、あなたが得意とする分野での表現で構いません。

画面内には「comfortable」「feel so good」「relax」「fragrance」などの心地良さを想起する英文字を必ず入れ、テーマにあった書体デザインを行って表現してください。

- ・画用紙はヨコ使いとします。
- ・英文字の書体、大文字小文字、大きさ、数は自由です。
- ・制作意図を解答用紙に300～400字の文章でまとめてください。
- ・制作意図の冒頭には題名を記入してください。
- ・アイデアなど下書きは、本問題用紙の余白を使用してください。

No. 2

科 目	学 部	学 科	分野・コース	
実技	建築・デザイン学部	建築・デザイン学科	デザインコース	
受験番号		氏 名		採 点

解答用紙

[illegible] (25×16)